角色体质设定

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **负责人** | **修改日期** |
| V1.0 | *建档* | 陈磊 | 2021-06-10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 设计目的

## Step1 设计目的

## Step2 设计思路

# 名词注解

# 体质说明

## Step1 定义

* 体质是玩家的固有属性，角色最多可拥有一种体质；

## Step2 编号

* 每个ID对应一种体质；

## Step3 名称

* 文本名称；

## Step4 属性

* 体质包含两种属性
  + 肉身加成值；
  + 附加被动；

## Step5 品质

* 体质品质分为凡、黄、玄、地、天、圣；

# 初始体质

## Step1 初始方式

* 人族角色初始为【凡品】、妖族角色初始为【化形之体】；

# 体质种类

## Step1 凡品类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 肉身加成 | 被动效果 | 描述 |
| 凡体 | 0 | 无 | 人类基础体质 |
| 化形之体 | 0 | 无 | 妖怪基础体质 |

## Step2 黄品类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 肉身加成 | 被动效果 | 描述 |
| 灵体 | 3% | 灵力防御提升5% |  |
| 蛮体 | 3% | 蛮力防御增加5% |  |

## Step3 玄品类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 肉身加成 | 被动效果 | 描述 |
| 元阳之体 | 5% | 佛修类功法打坐修炼速度提升10% |  |
| 元阴之体 | 5% | 女修类功法打坐修炼速度提升10% |  |
| 玄魂之体 | 5% | 鬼修类功法打坐修炼速度提升10% | 鬼修之体 |

## Step4 地品类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 肉身加成 | 被动效果 | 描述 |
| 锻金之体 | 8% | 金系功法打坐修炼速度提升10%  法宝制造成功率提升3% | 修炼金属性功法绝佳资质。 |
| 太阴体 | 8% | 水系功法修炼速度提升20% | 最原始的两种神体之一，可以沟通太阴本源之力，修行神速 |
| 太阳体 | 8% | 火系功法修炼速度提升20% | 最原始的两种神体之一，可以沟通太阳本源之力，修行神速 |

## Step5 天品类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 肉身加成 | 被动效果 | 描述 |
| 不灭之体 | 10% | 战斗结束后，立即恢复满生命值 | 传说，不灭之体的修士无论受了多么重的伤，都能快速恢复 |

## Step5 圣品类

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 肉身加成 | 被动效果 | 描述 |
| 暂无 |  |  |  |

# 体质养成

## Step1 变化

暂无，待补充……

## Step2 锻体

暂无，待补充……

# 体质种类

## Step1 角色界面

* 显示内容：
  + 体质名称文本；
  + 体质被动描述文本；

图形用户界面

低可信度描述已自动生成